Antonio Ebert

Product Designer | UX Designer | UI Designer | Design Ops | Design System

Celular: +55 21 96930-5251

E-mail: antonioebert@gmail.com

Portifólio: antonioebert.com.br

Local: Rio de Janeiro – RJ - Brasil

Skills

- Product Designer
- Product Discovery
- Product Research
- Design Visual
- Design de interação
- Arquitetura da informação
- Ergodesign
- Figma Avançado
- Organizado
- Proativo
- Antenado a tendências
- Agile Methodologies

Formação

- **Design Gráfico**
  Universidade Estácio de Sá
  2008/2011 – Graduação

- **Gestão Estratégica em UX Design**
  ESPM
  2020 – MBA

- **Product Discovery / Cross Device**
  Product Arena
  2020 – Curso

- **Design System & Ops**
  Meiuca
  2021 - Bootcamp

Idiomas

Português: Nativo

Inglês: Intermediário

Espanhol: Básico

Sobre mim

Sou Product Designer com mais de 17 anos de experiência, atuando em todas as fases do processo de design, do discovery ao delivery. Minhas especialidades incluem UX, UI, prototipação, design thinking e usabilidade, com forte domínio de ferramentas de design e conhecimentos de front-end para garantir um handoff eficiente. Sou movido por desafios e sempre focado em oferecer a melhor experiência ao usuário.

Experiência

- **Claro** - Product Designer (12/2022 – 12/2024)

  Atuando como UX/UI Designer na Claro Empresas, fui responsável por liderar o design de experiências digitais, desde a concepção até a entrega de soluções voltadas para o e-commerce B2B. Conduzi pesquisas com usuários, mapeei jornadas e desenhei interfaces intuitivas que atendessem às necessidades de negócios e clientes. Utilizei metodologias como Design Thinking e Lean UX para identificar oportunidades de melhoria e inovar na criação de produtos e serviços digitais. Além disso, colaborei com times multidisciplinares em um ambiente ágil, realizando testes de usabilidade e garantindo a consistência entre o design e o desenvolvimento, focando sempre na melhor experiência para o usuário.interface.

  Competências: Teste de usabilidade | Design de produtos | Figma | Hotjar | Google Analytics | Clarity | Design System

- **Guide 121** - Product Designer Lead (11/2021 – 11/2022)

  Product Designer Lead na Guide 121, liderei a criação de soluções digitais centradas no usuário, do discovery ao delivery. Conduzi pesquisas, mapeei jornadas, defini estratégias e coordenei o desenvolvimento com foco em usabilidade e inovação, utilizando metodologias como Design Thinking e Lean UX.

  Competências: Teste de usabilidade | Design de produtos | Figma | Hotjar | Design System

- **Funcional Health Tech** - Product Designer (06/2019 – 10/2022)

  Fui o primeiro UX da Funcional, responsável por estabelecer toda a estrutura de UX, incluindo o desenvolvimento do Design System e a criação de documentação técnica no Figma. Atuei na tradução de necessidades de negócios em funcionalidades para melhorar a jornada do consumidor, criando fluxos, wireframes e protótipos para canais digitais.

  Competências: Teste de usabilidade | Design de produtos | Figma | Hotjar | Design System

- **GOVBR** - UX/UI Designer (06/2017 – 05/2019)

  Responsável por aprimorar metodologias de design thinking para melhorar a jornada do usuário em serviços públicos. Conduzi pesquisas qualitativas, planejei e prototipei soluções inovadoras, colaborando com órgãos públicos. Também atuei como UX Writer, melhorando a comunicação nos canais digitais e garantindo a qualidade dos serviços.

  Competências: Liderança | Teste de usabilidade | Design de experiência | Axure | Pesquisa com o usuário | Teste com usuário | Teste A/B | Design System

- **Petrobras** - UX/UI Designer (05/2015 – 06/2017)

  Fui responsável por conduzir análises e projetos de sistemas, levantando requisitos e regras de negócio para criar experiências excepcionais. Atuei no planejamento de UX para sistemas legados, realizando testes de usabilidade e pesquisas centradas no usuário para garantir soluções intuitivas e eficazes.

  Competências: Discovery | Teste de usabilidade | Design de experiência | Axure | Pesquisa com o usuário | Teste com usuário | Teste A/B | Design System

- **B2W Digital** - Ux Designer (02/2012 – 05/2015)

  Atuei em projetos de e-commerce focados na melhoria da experiência do usuário. Minhas atividades incluíram pesquisa de usuários, mapeamento de jornadas, design de interfaces, colaboração com equipes, testes de usabilidade, análise de dados e documentação para handoff.